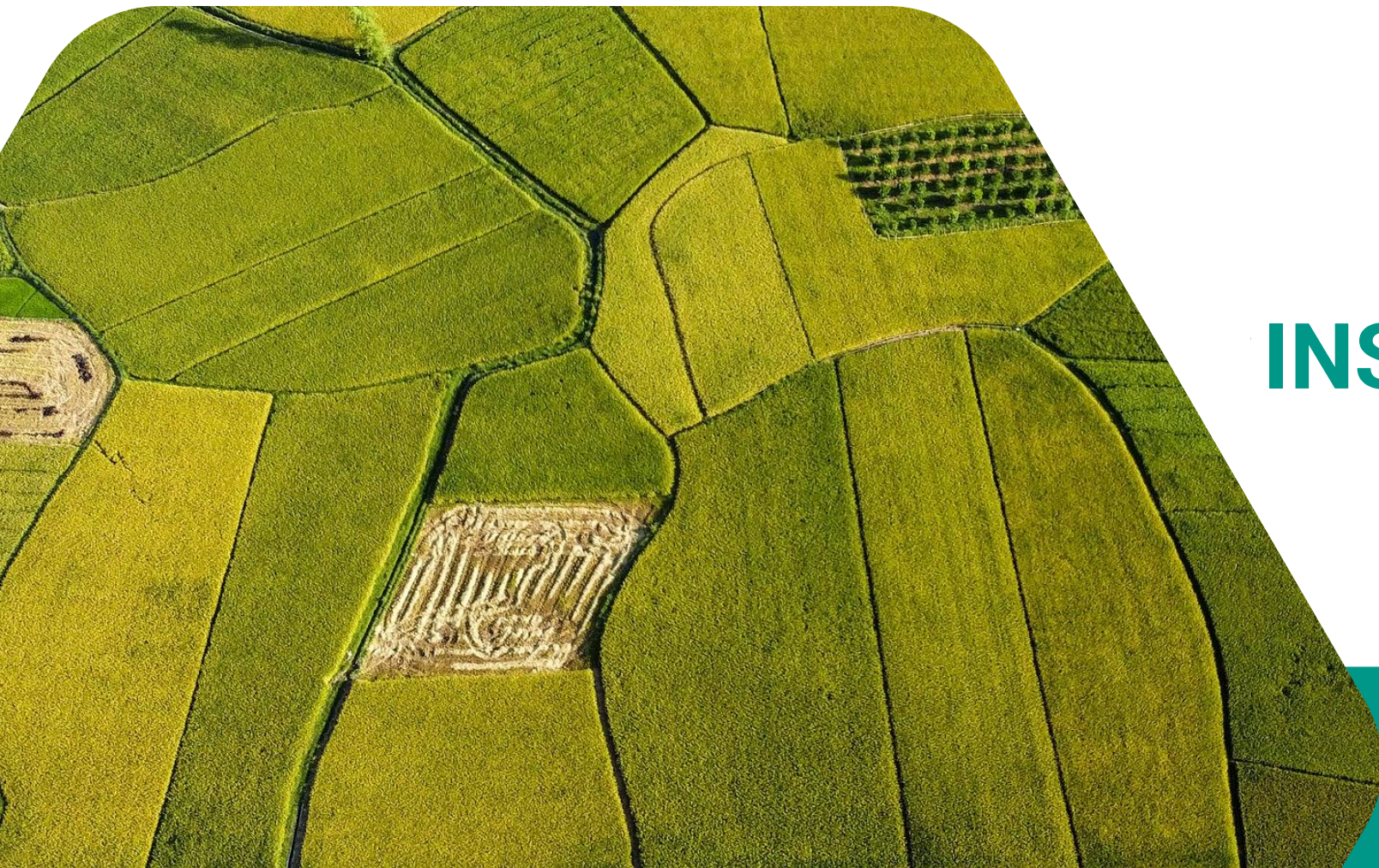




agrimaps

MANUAL DE INSTALACIÓN Y USO EN ANDROID



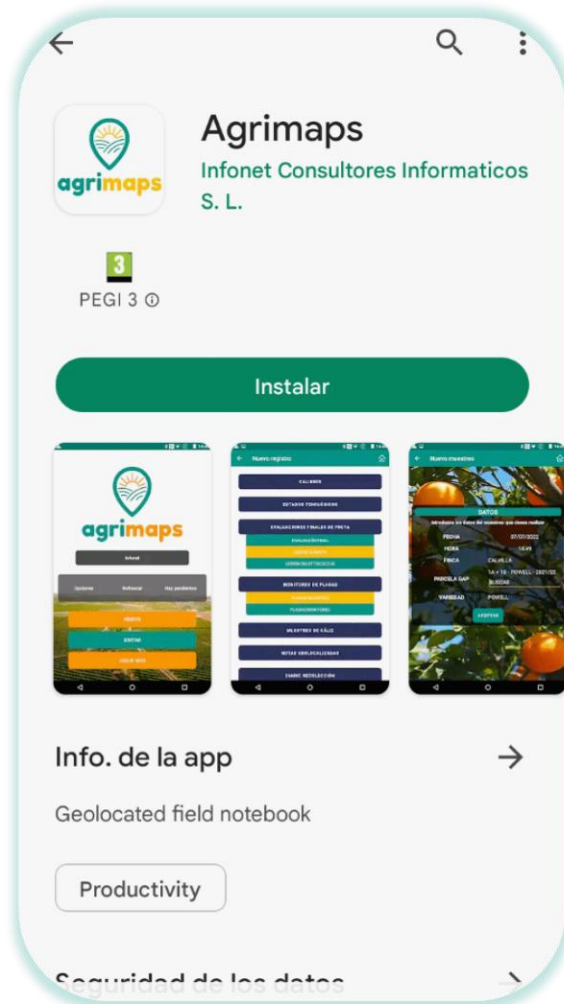
 **Infonet**

- **INSTALACIÓN**
- **FUNCIONAMIENTO PANTALLA PRINCIPAL**
- **FUNCIONAMIENTO MENÚ SUPERIOR**
- **CALIBRES**
- **ESTADOS FENOLÓGICOS**
- **MONITOREO DE PLAGAS**

- MUESTREO DE PLAGAS
- NOTAS GEOLOCALIZADAS
- EVALUACIÓN FINAL
- LESIÓN CLARETA
- LESIÓN DE LOTTOCOCCUS

INSTALACIÓN



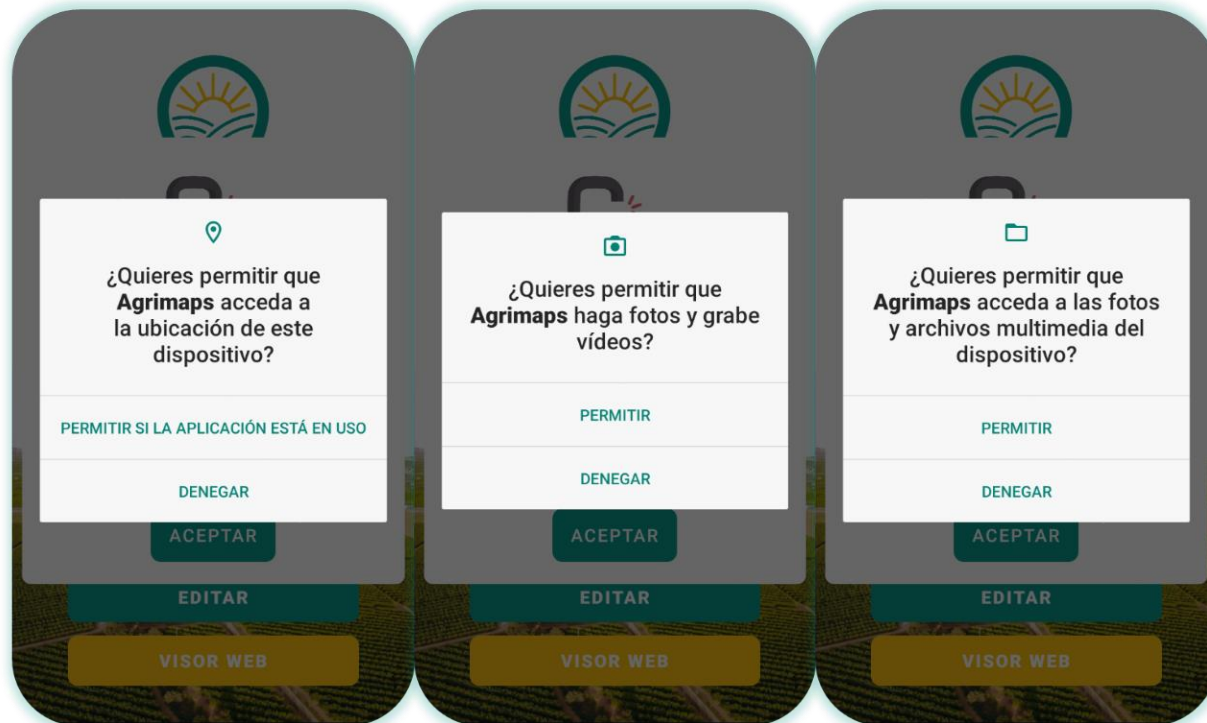


Instalación de la aplicación

Accedemos a Google Play y buscamos el nombre de la aplicación:

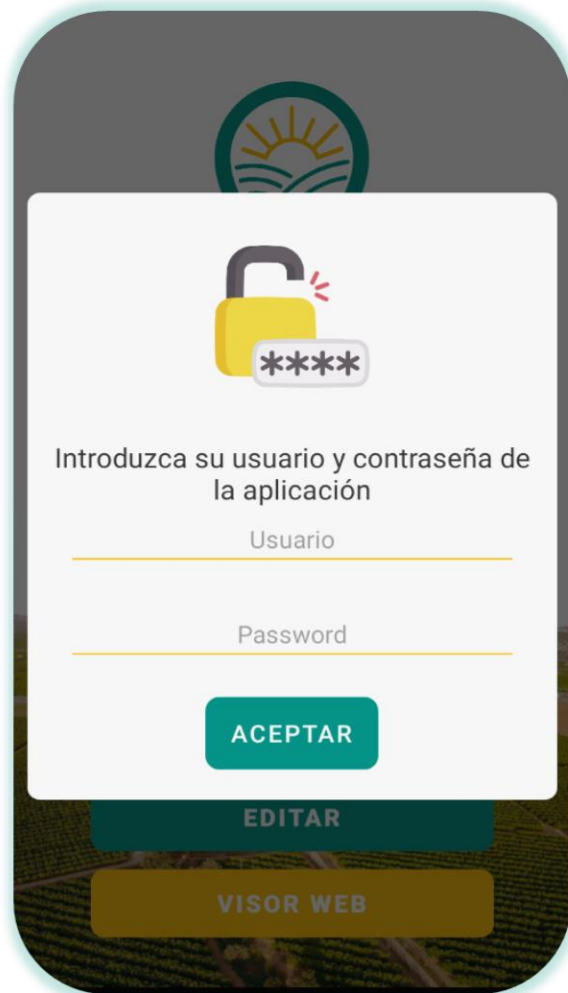
Agrimaps

Se deberá pulsar en “Instalar” para proceder con la descarga e instalación de la aplicación.



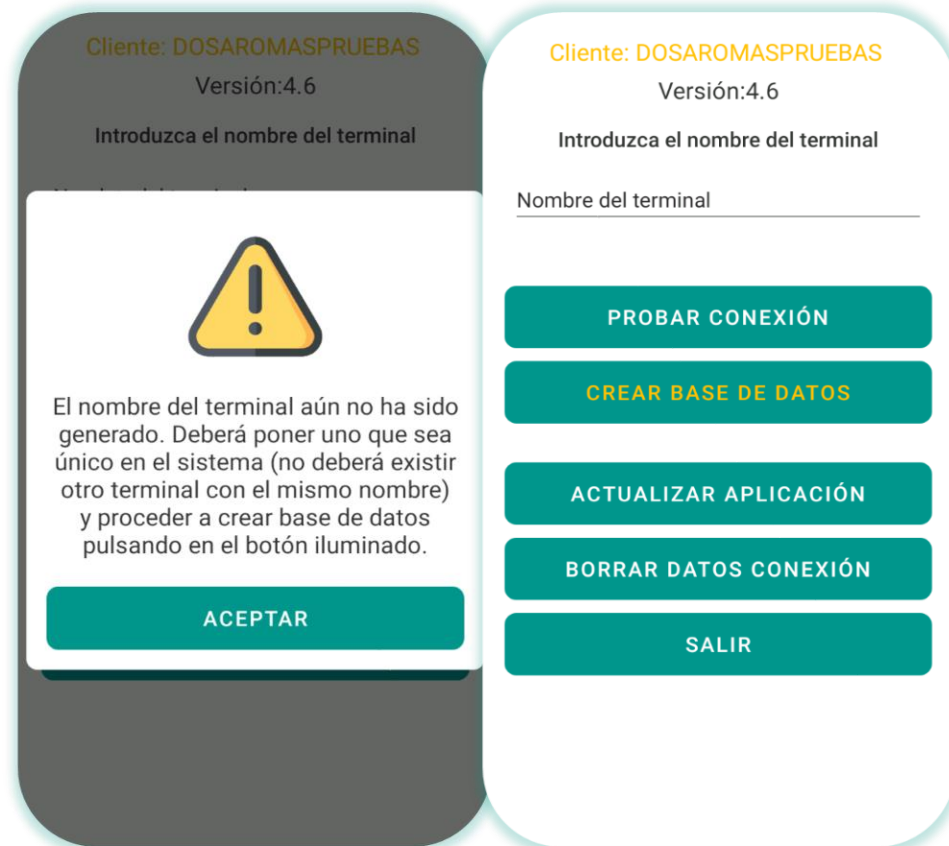
Permisos

El primer paso es aceptar **todos** los permisos para poder hacer uso de la aplicación de forma adecuada. Si se deniega algún permiso, será necesario activarlos en los ajustes del dispositivo en el apartado de aplicaciones.



Introducción del usuario

Al iniciar la aplicación por primera vez, será necesario introducir en el sistema los datos de usuario y contraseña que han sido facilitados a la hora de adquirir la aplicación.



Creación inicial base de datos

Se solicitará el nombre del terminal (hasta un máximo de 9 caracteres), que deberá ser único entre todos los Dispositivos de la empresa.

Tras introducir dicho nombre, puede pulsar en “**Probar conexión**” para cerciorarse de que tiene acceso al servidor de la base de datos. En el caso de que el mensaje resultante sea exitoso, deberá pulsar en “**Crear base de datos**” para traer la información necesaria para el funcionamiento de la aplicación.



Selección usuario aplicación

Se indicará que es necesario añadir un controlador para trabajar de forma correcta, por lo que tendremos que seleccionar alguno de los disponibles. Pulsamos en el botón “**Aceptar**” cuando estemos seguros de nuestra elección. Tras hacer esta acción, el sistema solicitará la clave del usuario de **GAP** o de **Agrimaps** para poder validar que el usuario y la contraseña introducidas son las correctas.



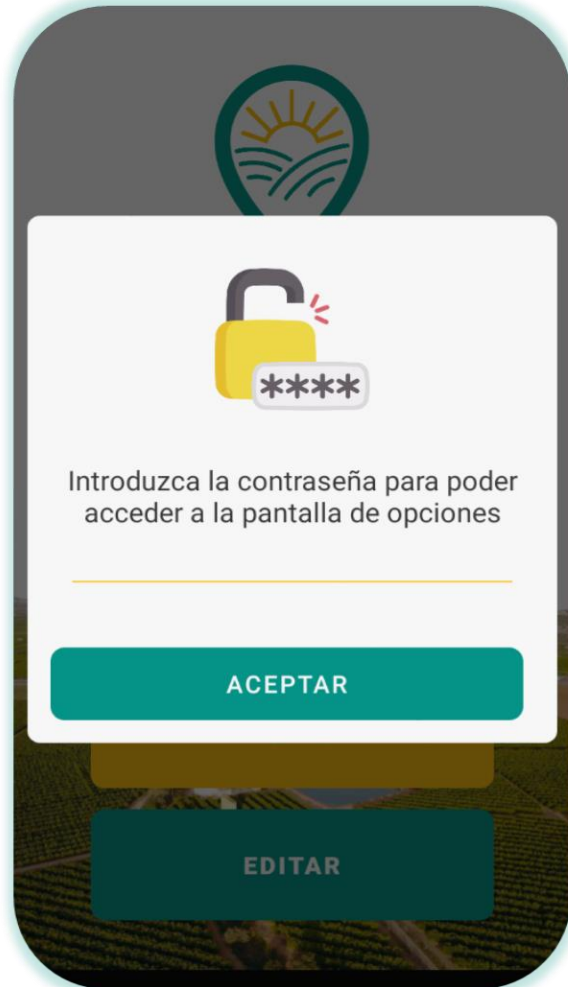
FUNCIONAMIENTO PANTALLA PRINCIPAL



Botones pantalla principal

En la pantalla principal se pueden encontrar 5 botones:

- **Opciones:** Permite acceder a la pantalla de opciones
- **Refrescar:** Al hacer click en él se actualiza la información sin enviar datos pendientes al servidor.
- **Hay pendientes/No hay pendientes:** Indica si hay registros, creados en la Tablet, para pasar al servidor.
- **Nuevo:** Lleva a la pantalla para crear un nuevo registro.
- **Editar:** Permite ver y editar registros ya realizados.



Opciones

Al hacer click sobre el botón “Opciones”, se solicitará una clave (“m81”) para acceder a las mismas.

Una vez dentro, podrá actualizar la aplicación, gestionar la base de datos o gestionar la conexión.



Hay pendientes/No hay pendientes

Al hacer click sobre el botón “**Hay pendientes**” (El botón “**No hay pendientes**” no tiene funcionalidad, ya que no hay nada que enviar al servidor), preguntará si deseamos enviar los datos sin actualizar los maestros o enviar los datos actualizando los maestros.

Cuando se envían los datos pendientes al servidor, no podrán volver a ser editados en el dispositivo.



Hay pendientes/No hay pendientes

En esta pantalla pueden apreciarse dos métodos de comunicación con el servidor, además del botón analizado anteriormente de refrescar que obtiene los maestros del servidor.

- **Sólo enviar:** Manda datos al servidor sin refrescar los maestros de la aplicación.
- **Refrescar y enviar:** Manda datos al servidor y refresca todos los maestros de la aplicación.

Resumen métodos de comunicación con el servidor

- **Pantalla principal -> Refrescar:** Al hacer click en él se actualiza la información sin enviar datos pendientes al servidor. De este modo, los partes no enviados aún siguen siendo editables por el controlador que los haya realizado en el dispositivo.
- **Botón hay pendientes -> Refrescar y enviar:** Manda datos al servidor y refresca todos los maestros de la aplicación.
Los apuntes no enviados, pasarán a estar en el servidor y no serán editables.
- **Botón hay pendientes -> Sólo enviar:** Manda los datos al servidor y no refresca los maestros de la aplicación.
Los apuntes no enviados, pasarán a estar en el servidor y no serán editables.



Nuevos elementos

Al hacer click sobre el botón “**Nuevo**”, se accederá a un menú que permitirá crear los diversos tipos de elementos presentes en la aplicación.



Editar elementos

Al hacer click sobre el botón “**Editar**”, se accederá a un menú muy similar al anterior, que permitirá editar los diversos tipos de elementos presentes en la aplicación.



**FUNCIONAMIENTO
MENÚ SUPERIOR**

Una vez dentro de alguna de las categorías (por ejemplo, Estados Fenológicos) de “[Editar registro](#)” o “[Nuevo registro](#)”, aparecerá una barra/ menú en la parte superior de la pantalla.

Este menú puede mostrarse de dos formas:

En Acción (Añadir Nuevo o Editar)



Ya sea en “[Editar registro](#)” o “[Nuevo registro](#)”, por defecto, suele aparecer este menú superior.

Sirve para aceptar la acción que estamos llevando a cabo (pulsando en el ✓) o para cancelar esta misma acción (pulsando en la ✕).

Sin Acción (Navegación)



Si no estamos realizando ninguna acción (porque la cancelarla u otro motivo), el menú superior aparecerá completo, como se observa en la imagen sobre estas palabras. En otras ocasiones este menú puede aparecer más limitado (por ejemplo, si accedemos a “[Editar registro](#)” y no encuentra ninguno).

Explicación de Botones del menú superior Sin Acción (Navegación)

De izquierda a derecha pueden aparecer los siguientes botones:



Primer Registro: Nos lleva al primer registro que tengamos



Registro Anterior: Nos lleva al registro anterior al que estemos visualizando



Índice de Registros: Nos muestra el registro en el que estamos / el total de registros



Registro Siguiente: Nos lleva al registro siguiente al que estemos visualizando



Último Registro: Nos lleva al último registro que tengamos



Nuevo Registro: Nos permite crear un nuevo registro



Editar Registro: Nos permite editar un registro existente



Eliminar Registro: Nos permite eliminar un registro existente



CALIBRES

Configuración calibre

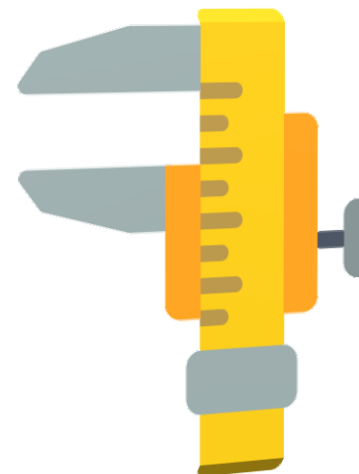
En un primer momento es necesario abrir la aplicación sin tener conectado el calibre (el teclado funciona de forma normal).

Al conectar el calibre (aparecerá una A de teclado Hardware en la parte superior izquierda) y se reiniciará la aplicación (lo hace el propio Android) y al tratar de escribir solo funcionará el calibre, no el teclado, lo que imposibilita usar la aplicación.

Para poder utilizar ambos, es necesario ir a los ajustes e indicar para el teclado hardware (el calibre) que se muestre, además del calibre, el propio teclado de Android.

Tras este pequeño ajuste (es necesario tener el calibre conectado) se puede utilizar teclado y calibre.

Es importante conectar el calibre antes de utilizar el parte de calidad y no retirarlo hasta no acabarlo, ya que al conectar y desconectar, Android finalizar la app y la reinicia.





✓ ✕

LOS CALIBRES NO SERÁN ENVIADOS AL SERVIDOR HASTA NO COMPLETAR 100 FRUTOS

FECHA 01/10/2022 CAMPAÑA 2022/23

FINCA CALVILLA

BUSCAR

PARCELA INFRAESTRUTURAS (001) - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD

BUSCAR

OBSERVACIONES

Escribe las observaciones

FRUTO 1/100

Crear nuevo muestreo de calibres

La pantalla de creación de un nuevo muestreo de calibres Requiere completar los diversos campos requeridos antes de guardarlo.

Los campos que se deben completar son:

- Fecha -> De forma automática serán los días 1 y 16 a la fecha más cercana (posibilidad de editar).
- Finca
- Parcela
- Variedad
- Observaciones (campo opcional)
- Calibres (para este apartado mirar siguiente página)

✓

✕

LOS CALIBRES NO SERÁN ENVIADOS AL SERVIDOR HASTA NO COMPLETAR 100 FRUTOS

FECHA 01/10/2022 CAMPAÑA 2022/23

FINCA CALVILLA

BUSCAR

PARCELA INFRAESTRUTURAS (001) - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD

BUSCAR

OBSERVACIONES

Escribe las observaciones

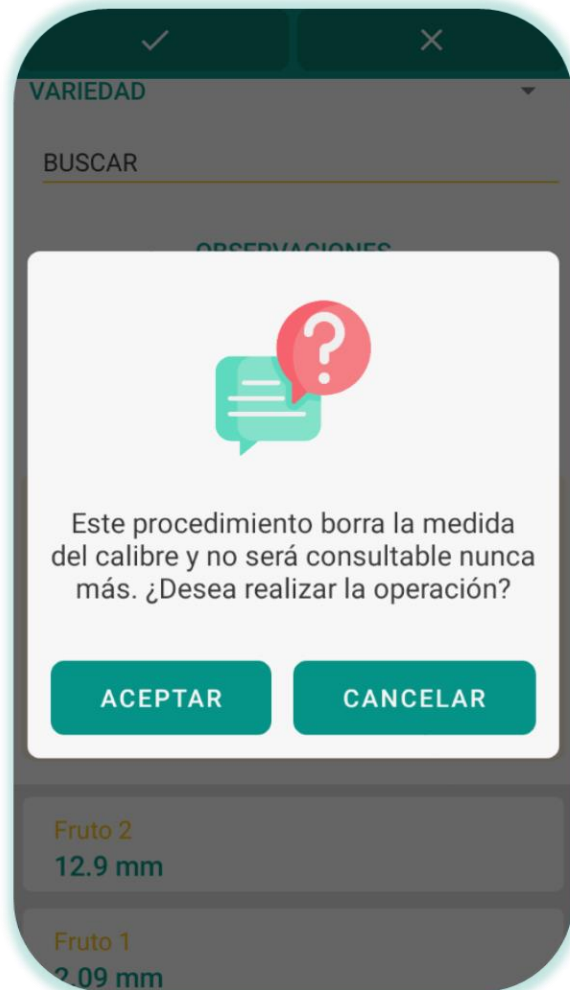
FRUTO 1/100

Introducir calibres

Para la introducción de los diversos calibres será necesario hacer click sobre el cuadrado que está a la derecha de “MEDIR”. Un cursor comenzará a parpadear y será el momento de comenzar con las diversas mediciones (haciendo click sobre “DATA” en el propio calibre digital).

Cuando se pulse sobre el botón se irán añadiendo las diversas medidas a un listado en la parte inferior de la pantalla.





Borrado de una medida equivocada

Si se hace click sobre uno de los frutos medidos, en la parte inferior de los valores, el sistema preguntará si desea borrarlo. De este modo se podrán corregir los fallos de medida que pudieran haberse producido durante la captura de datos.

☐
☐

VARIEDAD

BUSCAR

OBSERVACIONES

Escribe las observaciones

FRUTO 3/100

MEDIR		
ÚLTIMO	12.9	mm
MEDIA	7.49	mm
MÍNIMO	2.09	mm
MÁXIMO	12.9	mm
DESVIACIÓN	5.40	

Fruto 2
12.9 mm

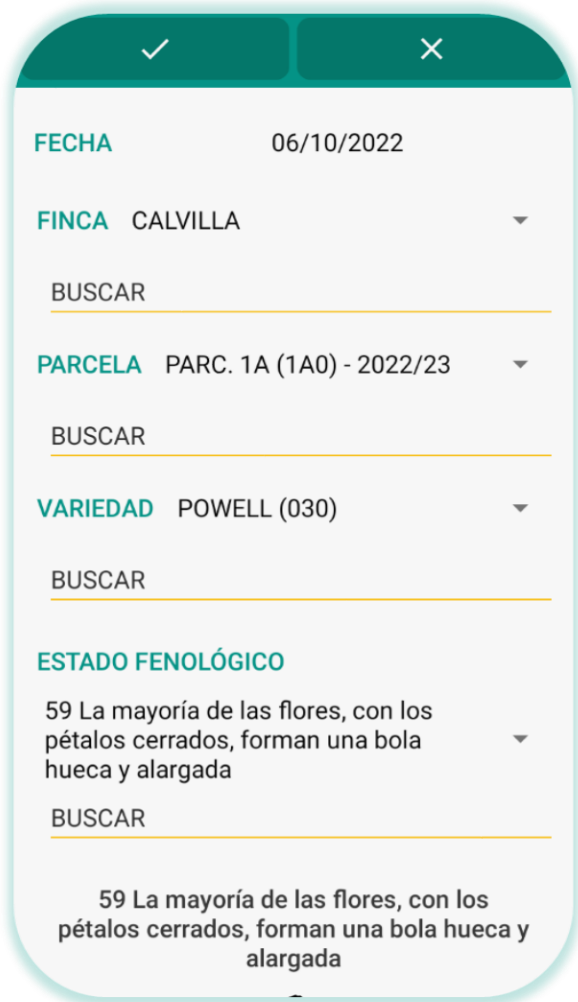
Fruto 1
2.09 mm

Editar muestreo calibres

Si se accede a calibres desde la pantalla de edición, será posible editar o borrar un calibrado mientras que no se haya comunicado al servidor. Una vez se haya enviado, sólo podrá ser consultable, sin opción a ser editado o eliminado.

ESTADOS FENOLÓGICOS





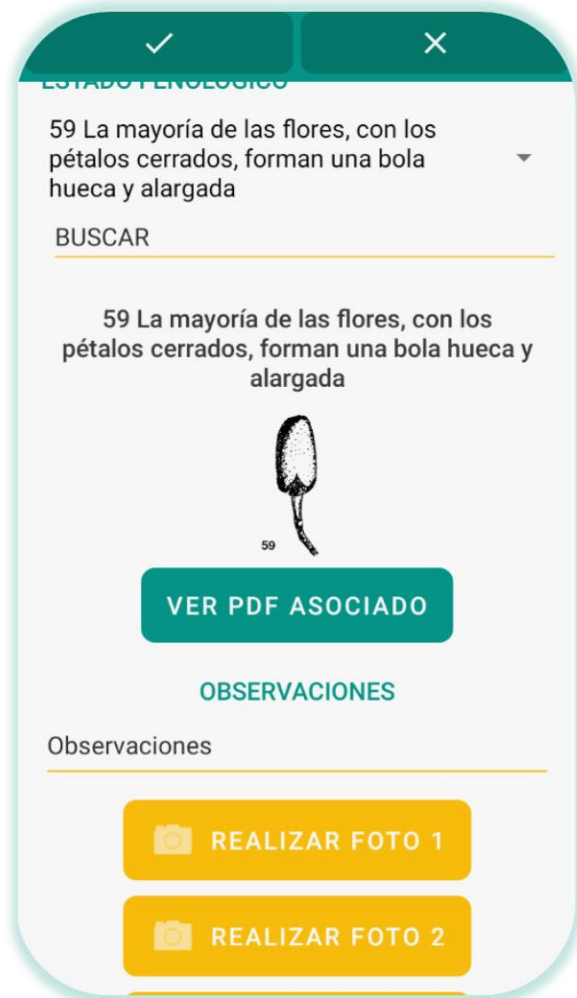
Crear nuevo análisis de estados fenológicos

La pantalla de creación de un nuevo estado fenológico requiere completar los diversos campos requeridos antes de guardarlo.

Los campos que se deben completar son:

- Fecha
- Finca
- Parcela
- Variedad
- Estado fenológico. Al seleccionar uno, se mostrará información del estado en modo imagen, junto a su descripción.
- Observaciones (campo opcional)
- Imagen: Se realizará una fotografía (o se seleccionará desde la galería) con el botón destinado para ello. El máximo de imágenes será tres, siendo la primera obligatoria.

En esta misma pantalla existirá la posibilidad de ver un PDF asociado al cultivo de la variedad seleccionada.



Editar estados fenológicos

Si se accede a estados fenológicos desde la pantalla de edición, será posible editar o borrar un análisis de estado fenológico mientras que no se haya comunicado al servidor. Una vez se haya enviado, sólo podrá ser consultivo, no editable ni borrrable.

MONITOREO DE PLAGAS





Crear nuevo monitoreo de plagas

La pantalla de creación de un nuevo monitoreo requiere completar los diversos campos requeridos antes de guardarlo. Los campos que se deben completar son:

- Fecha
- Finca
- Parcela
- Variedad
- Plaga
- Nº Capturas
- Fecha de inicio

De manera automática se rellenarán los días de captura y el número de capturas al día.



✓ ✕

FECHA FIN CAPTURA 06/10/2022

FINCA ZARZA 1 ▾

BUSCAR

PARCELA 010 (010) - 2022/23 ▾

BUSCAR

VARIEDAD AVIJOR SD (501) ▾

BUSCAR

PLAGA ANARSIA LINEATELLA ▾

BUSCAR

Nº CAPTURAS 36

FECHA INICIO 05/10/2022

OBTENER

Crear nuevo monitoreo de plagas

La fecha de inicio del nuevo muestreo se completa de manera automática en base al último monitoreo para la misma parcela y plaga existente en el dispositivo.

Si se desea obtener la información desde el servidor, porque es posible que el último muestreo no se haya realizado en este dispositivo, se deberá pulsar sobre el botón “**obtener**” para rellenar la fecha de inicio desde el servidor.



FECHA FIN CAPTURA 06/10/2022

FINCA ZARZA 1 

BUSCAR

PARCELA 010 (010) - 2022/23 

BUSCAR

VARIEDAD AVIJOR SD (501) 

BUSCAR

PLAGA ANARSIA LINEATELLA 

BUSCAR

Nº CAPTURAS 36 

FECHA INICIO 05/10/2022

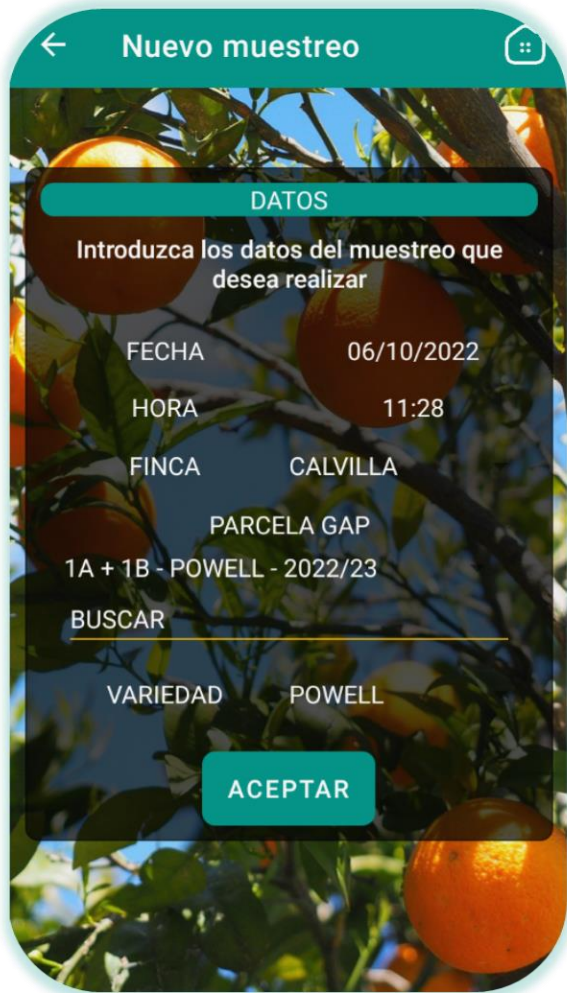
OBTENER

Editar monitoreo de plagas

Si se accede a monitoreo desde la pantalla de edición, será posible editar o borrar un muestro mientras que no se haya comunicado al servidor. Una vez se haya enviado, sólo podrá ser consultable, sin opción a ser editado o eliminado.

MUESTREO DE PLAGAS





← Nuevo muestreo

DATOS

Introduzca los datos del muestreo que desea realizar

FECHA 06/10/2022

HORA 11:28

FINCA CALVILLA

PARCELA GAP

1A + 1B - POWELL - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD POWELL

ACEPTAR

Crear nuevo muestreo de plagas

El muestreo de plagas es más complejo que el resto de muestreos y requiere seguir unos pasos antes de capturar los diversos datos:

1. **Selección de los diversos elementos del lugar del muestreo**
2. Selección de la familia de la plaga
3. Selección de la plaga
4. Selección del tipo de muestreo

En la pantalla en la que se muestran los diversos muestreos, es posible consultar detalles sobre la propia plaga en sí y hasta 3 imágenes de la misma.

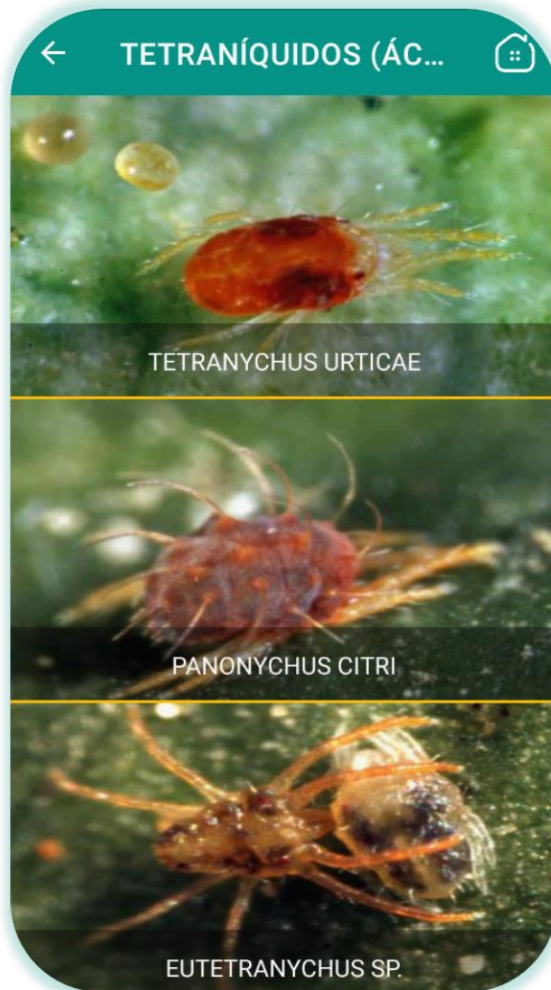


Crear nuevo muestreo de plagas

El muestreo de plagas es más complejo que el resto de muestreos y requiere seguir unos pasos antes de capturar los diversos datos:

1. Selección de los diversos elementos del lugar del muestreo
- 2. Selección de la familia de la plaga**
3. Selección de la plaga
4. Selección del tipo de muestreo

En la pantalla en la que se muestran los diversos muestreos, es posible consultar detalles sobre la propia plaga en sí y hasta 3 imágenes de la misma.



Crear nuevo muestreo de plagas

El muestreo de plagas es más complejo que el resto de muestreos y requiere seguir unos pasos antes de capturar los diversos datos:

1. Selección de los diversos elementos del lugar del muestreo
2. Selección de la familia de la plaga
- 3. Selección de la plaga**
4. Selección del tipo de muestreo

En la pantalla en la que se muestran los diversos muestreos, es posible consultar detalles sobre la propia plaga en sí y hasta 3 imágenes de la misma.



Crear nuevo muestreo de plagas

El muestreo de plagas es más complejo que el resto de muestreos y requiere seguir unos pasos antes de capturar los diversos datos:

1. Selección de los diversos elementos del lugar del muestreo
2. Selección de la familia de la plaga
3. Selección de la plaga
- 4. Selección del tipo de muestreo**

En la pantalla en la que se muestran los diversos muestreos, es posible consultar detalles sobre la propia plaga en sí y hasta 3 imágenes de la misma.

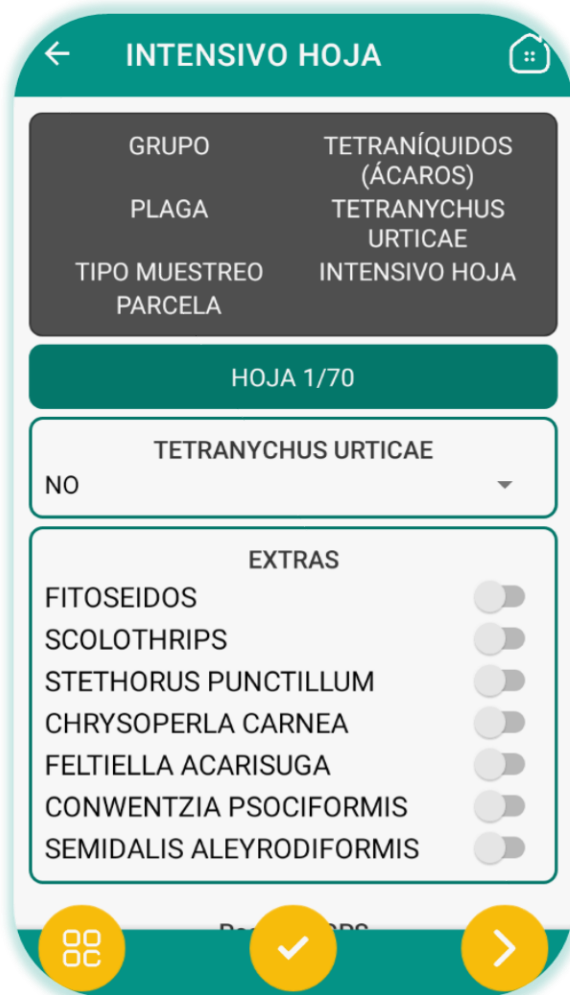


Crear nuevo muestreo de plagas

El muestreo de plagas es más complejo que el resto de muestreos y requiere seguir unos pasos antes de capturar los diversos datos:

1. Selección de los diversos elementos del lugar del muestreo
2. Selección de la familia de la plaga
3. Selección de la plaga
- 4. Selección del tipo de muestreo**

En la pantalla en la que se muestran los diversos muestreos, es posible consultar detalles sobre la propia plaga en sí y hasta 3 imágenes de la misma.



INTENSIVO HOJA

GRUPO	TETRAÑÍQUIDOS (ÁCAROS)
PLAGA	TETRANYCHUS URTICAE
TIPO MUESTREO PARCELA	INTENSIVO HOJA

HOJA 1/70

TETRANYCHUS URTICAE

NO

EXTRAS

FITOSEIDOS	☐
SCOLOTHRIPS	☐
STETHORUS PUNCTILLUM	☐
CHRYSOPERLA CARNEA	☐
FELTIELLA ACARISUGA	☐
CONWENTZIA PSOCIFORMIS	☐
SEMIDALIS ALEYRODIFORMIS	☐

Bottom navigation: Home, Confirm, Next

Crear nuevo muestreo de plagas

Una vez elegidos todos los elementos necesarios para Crear un nuevo muestreo, será el momento de introducir Los diversos datos:

- Presencia de la plaga (con diversos estadios)
- Presencia de diversos extras (con sí o no)

Posición GPS

Observaciones (opcionales)

Imágenes (opcionales)

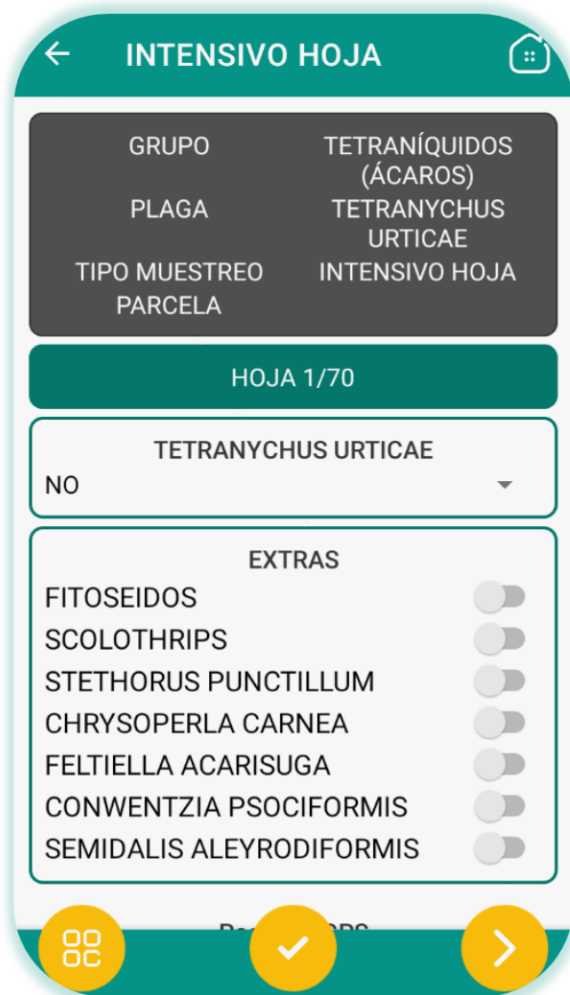
Los muestreos tendrán que realizarse en los frutos u hojas que se indique en la parte superior (avanzando de fruto, botón de abajo a la derecha pasamos al siguiente).

En cualquier momento es posible finalizar el muestreo sin llegar al número de elementos requeridos.



Crear nuevo muestreo de plagas

En todo momento, si se pulsa sobre el botón de abajo a la derecha con 4 cuadrados, será posible consultar Todos los muestreos que están actualmente sin ser validados. Una vez que se valida un muestreo (botón del centro con ✓) no podrá ser editado a posteriori.



INTENSIVO HOJA

GRUPO	TETRAÑÍQUIDOS (ÁCAROS)
PLAGA	TETRANYCHUS URTICAE
TIPO MUESTREO PARCELA	INTENSIVO HOJA

HOJA 1/70

TETRANYCHUS URTICAE

NO

EXTRAS

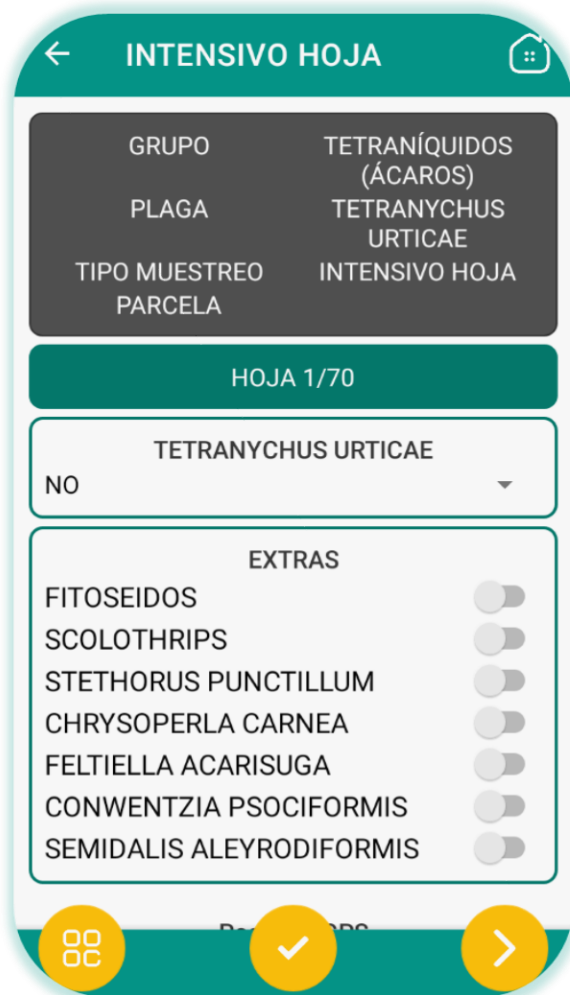
FITOSEIDOS	☐
SCOLOTHRIPS	☐
STETHORUS PUNCTILLUM	☐
CHRYSOPERLA CARNEA	☐
FELTIELLA ACARISUGA	☐
CONWENTZIA PSOCIFORMIS	☐
SEMIDALIS ALEYRODIFORMIS	☐

Bottom navigation: Grid icon, Checkmark icon, Arrow icon

Crear nuevo muestreo de plagas

Existen varios tipos de muestreos actualmente:

- **Extensivo:** Por aro, es decir, se toman muestras de los hojas a la vez. Los elementos a muestrear son la mitad de un tipo de muestreo que no vaya por aro. Como se observa en la captura, se analizan 20 aros en vez de 40 elementos como en el resto.
- **Intensivo:** Exactamente igual que el extensivo, pero se toman los datos de hoja en hoja.
- **Fruto:** Igual que el intensivo, pero se analizan frutos.



The screenshot shows the 'INTENSIVO HOJA' app interface. At the top, there's a back arrow and a home icon. Below the title, a table displays the following information:

GRUPO	TETRAÑÍQUIDOS (ÁCAROS)
PLAGA	TETRANYCHUS URTICAE
TIPO MUESTREO PARCELA	INTENSIVO HOJA

Below the table, it says 'HOJA 1/70'. Underneath, there's a dropdown menu showing 'TETRANYCHUS URTICAE' with 'NO' selected. At the bottom, there's a section titled 'EXTRAS' with a list of pests and their corresponding toggle switches:

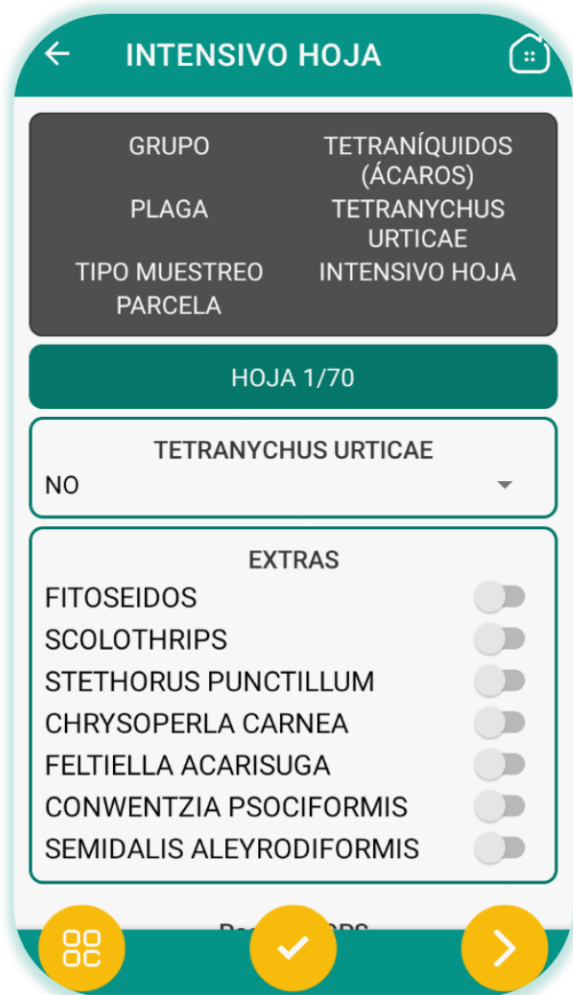
- FITOSEIDOS
- SCOLOTHRIPS
- STETHORUS PUNCTILLUM
- CHRYSOPERLA CARNEA
- FELTIELLA ACARISUGA
- CONWENTZIA PSOCIFORMIS
- SEMIDALIS ALEYRODIFORMIS

At the very bottom, there are three circular buttons: a grid icon, a checkmark, and a right arrow.

Crear nuevo muestreo de plagas

Existen varios tipos de muestreos actualmente:

- **Extensivo:** Por aro, es decir, se toman muestras de los hojas a la vez. Los elementos a muestrear son la mitad de un tipo de muestreo que no vaya por aro. Como se observa en la captura, se analizan 20 aros en vez de 40 elementos como en el resto.
- **Intensivo:** **Exactamente igual que el extensivo, pero se toman los datos de hoja en hoja.**
- **Fruto:** Igual que el intensivo, pero se analizan frutos.



The screenshot shows the 'INTENSIVO HOJA' app interface. At the top, there's a back arrow and a home icon. Below the title, a table displays the following information:

GRUPO	TETRAÑÍQUIDOS (ÁCAROS)
PLAGA	TETRANYCHUS URTICAE
TIPO MUESTREO PARCELA	INTENSIVO HOJA

Below the table, it says 'HOJA 1/70'. Underneath, there's a dropdown menu showing 'TETRANYCHUS URTICAE' with 'NO' selected. At the bottom, there's a section titled 'EXTRAS' with a list of pests and their corresponding toggle switches:

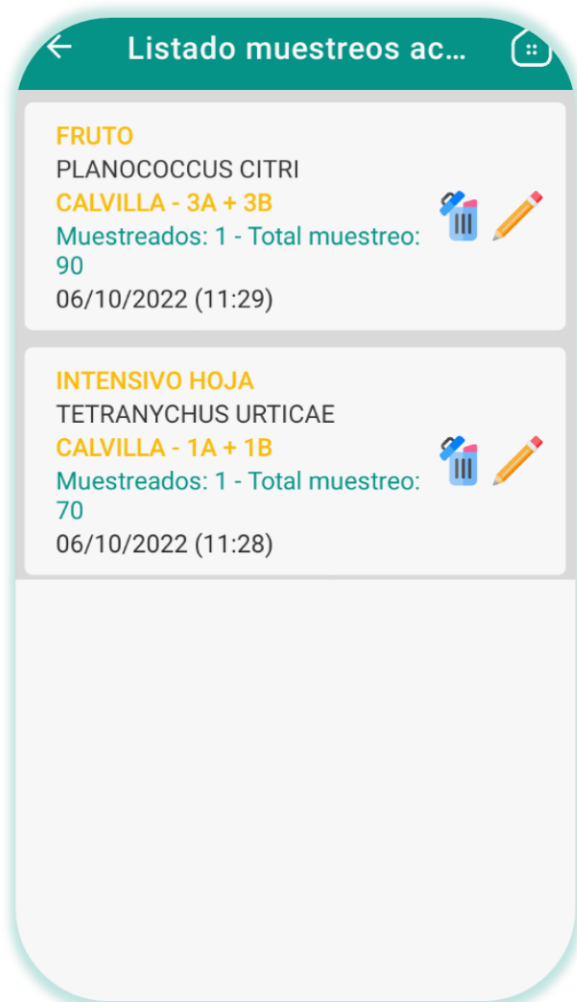
- FITOSEIDOS
- SCOLOTHRIPS
- STETHORUS PUNCTILLUM
- CHRYSOPERLA CARNEA
- FELTIELLA ACARISUGA
- CONWENTZIA PSOCIFORMIS
- SEMIDALIS ALEYRODIFORMIS

At the very bottom, there are three yellow circular buttons: a grid icon, a checkmark, and a right arrow.

Crear nuevo muestreo de plagas

Existen varios tipos de muestreos actualmente:

- **Extensivo:** Por aro, es decir, se toman muestras de los hojas a la vez. Los elementos a muestrear son la mitad de un tipo de muestreo que no vaya por aro. Como se observa en la captura, se analizan 20 aros en vez de 40 elementos como en el resto.
- **Intensivo:** Exactamente igual que el extensivo, pero se toman los datos de hoja en hoja.
- **Fruto:** Igual que el intensivo, pero se analizan frutos.



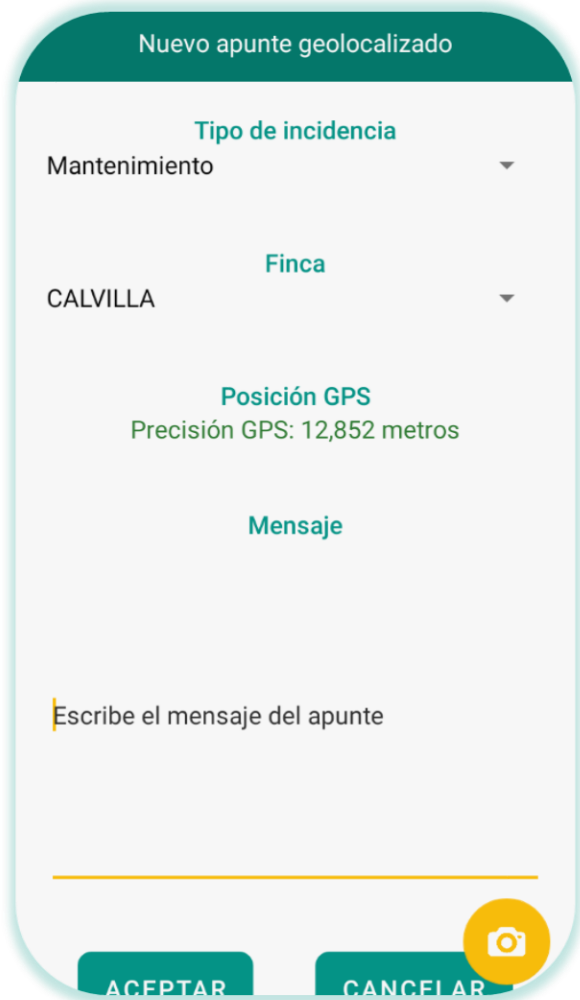
Editar muestreo de plagas

Si se accede a muestreo de plagas desde la pantalla de edición, será posible editar o borrar un análisis mientras que no haya sido validado. Y una vez esté enviado al servidor, sólo podrá ser consultable, sin opción a ser editado o eliminado.

La pantalla de edición funciona exactamente igual que si seleccionamos un muestreo desde la propia pantalla de muestreos, al pulsar sobre el botón de los cuatro cuadrados que hay en la parte inferior izquierda.

NOTAS GEOLOCALIZADAS



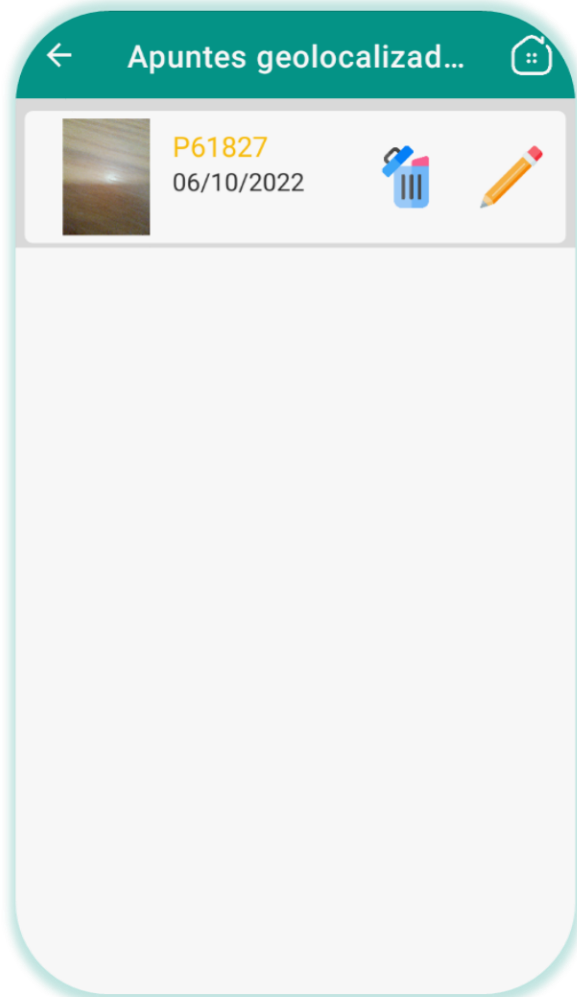


The screenshot shows a mobile application interface for creating a geotagged note. The title bar at the top is dark teal and reads "Nuevo apunte geolocalizado". Below the title bar, there are several sections: 1. "Tipo de incidencia" with a dropdown menu currently showing "Mantenimiento". 2. "Finca" with a dropdown menu currently showing "CALVILLA". 3. "Posición GPS" with the text "Precisión GPS: 12,852 metros" below it. 4. "Mensaje" with a text input field containing the placeholder "Escribe el mensaje del apunte". At the bottom of the form, there are two buttons: "ACEPTAR" and "CANCELAR". To the right of the "CANCELAR" button is a circular orange button with a white camera icon.

Crear nueva nota geolocalizada

Desde el menú “Nuevo”, al pulsar en lesión Clareta, se le al usuario la posibilidad de crear una anotación con texto, tipo de incidencia e imagen opcional.

Para enviar la anotación será necesario pulsar en el texto rojo “Obtener posición GPS” para geolocalizar el dispositivo. Cuando haya obtenido la geolocalización se cambiará a “Posición GPS”, seguida del valor obtenido, en verde.



Editar nota geolocalizada

Desde el menú “**Editar**”, al pulsar en evaluación final, se le da al usuario la posibilidad de visualizar y editar las diversas anotaciones que se hayan realizado en el dispositivo.

Del mismo modo que con los monitoreos, y todos los elementos del sistema, cuando se hayan enviado al servidor no será posible eliminarlas ni editarla.



EVALUACIÓN FINAL

✓

✕

LAS EVALUACIONES NO SERÁN ENVIADAS
 AL SERVIDOR HASTA NO COMPLETAR
 TODOS LOS FRUTOS

REALIZAR A PARTIR DE 1 MES ANTES DE
 RECOLECCIÓN

FECHA 06/10/2022

FINCA CALVILLA

BUSCAR

PARCELA 1A + 1B - POWELL - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD POWELL

BUSCAR

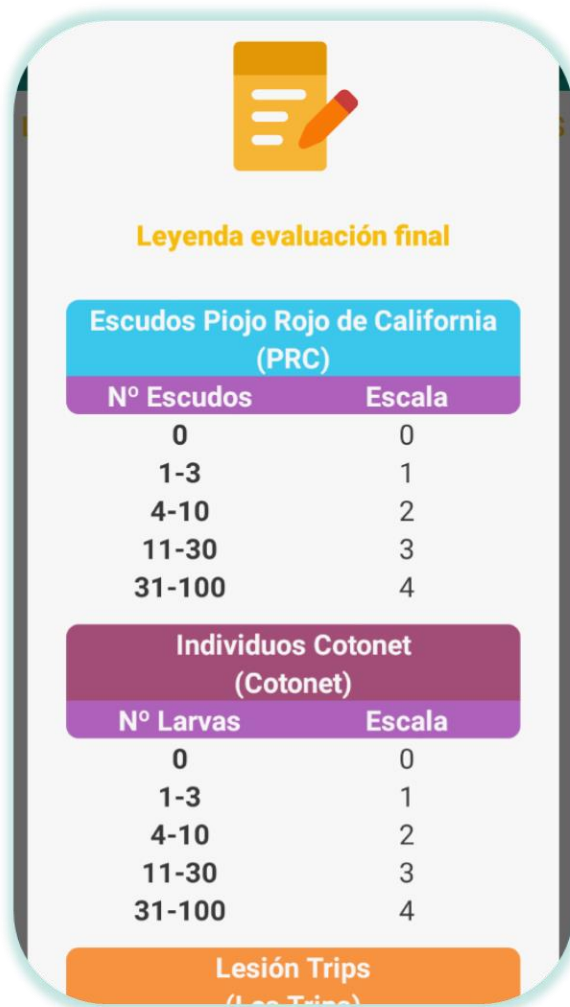
FRUTOS 70

VER LEYENDA

Crear nueva evaluación final

Desde el menú “Nuevo”, al pulsar en evaluación final, se le al usuario la posibilidad de crear una evaluación en la finca, parcela y variedad seleccionada.

Cada una de las parcelas tendrá definido un número de frutos a evaluar por parte del técnico.



Leyenda

Si se hace click en el botón “Ver leyenda” será posible conocer todas las posibles plagas o daños a evaluar en cada una de las evaluaciones finales.

✓

✕

Lesión Trips	0
Individuos Trips	4-10
Lesión Ácaro	0
Individuos Ácaro	0
Piel Rameado	No
Piel Pateta de Rata	No
Piel Piedra/ Granizo	No
Piel Negrilla	No
Piel Alternaria	No
Piel Clareta	No
Piel Planchado	No
Piel Rajado	No

GUARDAR FRUTO

Rellenar información de las lesiones

Para cada uno de los frutos que se van a evaluar será necesario introducir la información referente a las lesiones y plagas presentes. Una vez que se haya rellenado toda la información como corresponde, será el momento de pulsar en “Guardar fruto” para pasar al siguiente elemento.

✓

×

Individuos Ácaro	0
Piel Rameado	No
Piel Pateta de Rata	No
Piel Piedra/ Granizo	No
Piel Negrilla	No
Piel Alternaria	No
Piel Clareta	No
Piel Planchado	No
Piel Rajado	No

GUARDAR FRUTO

Fruto 1

Escudos Piojo Rojo de California	11-30
Individuos Trips	4-10

Visualización de frutos y borrado

Todos y cada uno de los frutos que se vayan evaluando pueden ser revisados en una lista en la parte de debajo de la pantalla. Al igual que sucede con los calibres, si se pulsa en uno de ellos, será posible borrar el elemento en cuestión.



The screenshot shows a mobile application interface for fruit evaluation. At the top, there are two buttons: a checkmark (✓) and a close button (✕). Below these are three dropdown menus: 'Individuos Ácaro' with the value '0', 'Piel Rameado' with the value 'No', and 'Piel Pateta de Rata' with the value 'No'. A white dialog box with a yellow warning triangle icon is centered on the screen. The text inside the dialog box reads: 'Tenga en cuenta que no se mandarán datos al servidor hasta no evaluar todos los frutos requeridos'. Below the text is a green button labeled 'ACEPTAR'. At the bottom of the screen, there is a section titled 'Fruto 1' with three rows of data: 'Escudos Piojo' with the value '11-30', 'Rojo de California' with the value '4-10', and 'Individuos Trips' with the value '4-10'. A green button labeled 'GUARDAR FRUTO' is visible above the 'Fruto 1' section.

Indicador	Valor
Individuos Ácaro	0
Piel Rameado	No
Piel Pateta de Rata	No

Fruto 1

Indicador	Valor
Escudos Piojo	11-30
Rojo de California	4-10
Individuos Trips	4-10

Envío de datos

Al igual que sucede con otras evaluaciones y con los calibres, hasta que no se complete la evaluación de todos los frutos necesarios, no se mandará la información al servidor de Agrimaps.



< < 1/1 > > + ✎ ✕

LAS EVALUACIONES NO SERÁN ENVIADAS
 AL SERVIDOR HASTA NO COMPLETAR
 TODOS LOS FRUTOS

REALIZAR A PARTIR DE 1 MES ANTES DE
 RECOLECCIÓN

FECHA 06/10/2022

FINCA CALVILLA ▾

BUSCAR

PARCELA 1A + 1B - POWELL - 2022/23 ▾

BUSCAR

VARIEDAD POWELL ▾

BUSCAR

FRUTOS 70

VER LEYENDA

Edición de datos

Desde el menú “**Editar**”, al pulsar en evaluación final, se le da al usuario la posibilidad de visualizar y editar las diversas anotaciones que se hayan realizado en el dispositivo.

Del mismo modo que con los monitoreos, y todos los elementos del sistema, cuando se hayan enviado al servidor no será posible eliminarlos ni editarlos.



LESIÓN CLARETA



REALIZAR A PARTIR DEL PRIMER DÍA DE RECOLECCIÓN. ORGANIZAR MUESTREO PARA QUE SEA LO MÁS REPRESENTATIVO POSIBLE DE LA PARCELA.

FECHA 06/10/2022

FINCA CALVILLA 

BUSCAR

PARCELA 1A + 1B - POWELL - 2022/23 

BUSCAR

VARIEDAD POWELL 

BUSCAR

ELEMENTO DE LA MUESTRA

☒ ÁRBOL

OBSERVACIONES

Crear nueva evaluación lesión Clareta

Desde el menú “Nuevo”, al pulsar en lesión Clareta, se le al usuario la posibilidad de crear una evaluación en la finca, parcela y variedad seleccionada.

Las evaluaciones se podrán hacer a nivel de árbol o a nivel de cajón, es decir, evaluando la propia fruta en el árbol antes de ser recolectada o ya en el cajón antes de ser mandada al transporte.

☒
☐

VER ESTADÍSTICAS

ÁRBOL 3/10

SI HACE CLICK SOBRE EL NOMBRE DE LA LESIÓN, PODRÁ VER UNA IMAGEN DE LA MISMA

Sin Presencia

0

Presencia

0

No comercial

0

GUARDAR

ÁRBOL 2

Total frutos	35
Presencia	17
No comercial	18

ÁRBOL 1

Total frutos	120
Sin Presencia	120

Rellenar frutas con lesiones

Para cada uno de los árboles o cajones muestreados, se deberá rellenar la cantidad de frutas con lesiones que hay en cada uno de ellos.

Tras completar los datos, se deberá pulsar en “Guardar” para que la información quede almacenada. Será necesario evaluar 10 árboles o cajones para mandar la información al servidor.

OCULTAR ESTADÍSTICAS	
TOTAL N° FRUTOS	155
FRUTOS CON LESIÓN	35
FRUTOS CON PRESENCIA	17
FRUTOS CON NO COMERCIAL	18
% FRUTOS CON LESIÓN	22,58%
% FRUTOS CON PRESENCIA	10,97%
% FRUTOS CON NO COMERCIAL	11,61%
% SEVERIDAD	50,48%
% SEVERIDAD PRESENCIA	16,19%
% SEVERIDAD NO COMERCIAL	34,29%

Datos estadísticos

Cada vez que se vayan rellenando los diferentes elementos, se irán calculando las estadísticas de la evaluación en tiempo real, de modo que se podrán ir analizando los resultados de la evaluación.

☒
☐

VER ESTADÍSTICAS

ÁRBOL 3/10

SI HACE CLICK SOBRE EL NOMBRE DE LA LESIÓN, PODRÁ VER UNA IMAGEN DE LA MISMA

Sin Presencia

0

Presencia

0

No comercial

0

GUARDAR

ÁRBOL 2

Total frutos	35
Presencia	17
No comercial	18

ÁRBOL 1

Total frutos	120
Sin Presencia	120

Eliminar registros

Al igual que en el resto de los muestreos, los diversos elementos se irán añadiendo a una lista en la parte inferior. Si se hace click en uno de ellos será posible eliminarlo y así, en caso de que nos hayamos confundido, podremos volver a generarlo.



REALIZAR A PARTIR DEL PRIMER DÍA DE RECOLECCIÓN. ORGANIZAR MUESTREO PARA QUE SEA LO MÁS REPRESENTATIVO POSIBLE DE LA PARCELA.

FECHA 06/10/2022

FINCA CALVILLA

BUSCAR

PARCELA 1A + 1B - POWELL - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD POWELL

BUSCAR

ELEMENTO DE LA MUESTRA

☒ ÁRBOL

OBSERVACIONES

Edición de datos

Desde el menú “**Editar**”, al pulsar en lesión Clareta, se le da al usuario la posibilidad de visualizar y editar las diversas anotaciones que se hayan realizado en el dispositivo.

Del mismo modo que con los monitoreos, y todos los elementos del sistema, cuando se hayan enviado al servidor no será posible eliminarlos ni editarlos.

LESIÓN DE LOTTO COCCUS



✓

✕

REALIZAR A PARTIR DEL PRIMER DÍA DE RECOLECCIÓN. ORGANIZAR MUESTREO PARA QUE SEA LO MÁS REPRESENTATIVO POSIBLE DE LA PARCELA.

FECHA06/10/2022

FINCA CALVILLA

BUSCAR

PARCELA1A + 1B - POWELL - 2022/23

BUSCAR

VARIEDAD POWELL

BUSCAR

ELEMENTO DE LA MUESTRA

☒ ÁRBOL

OBSERVACIONES

Crear nueva evaluación lesión Delottococcus

Desde el menú “Nuevo”, al pulsar en lesión Delottococcus, se le al usuario la posibilidad de crear una evaluación en la finca, parcela y variedad seleccionada.

El funcionamiento de la pantalla es exactamente el mismo que en lesión Clareta con tres diferencias:

- Siempre se muestrea en árbol, nunca en cajón.
- Todos los árboles deben ser evaluados en 20 frutos.
- Se deben evaluar 20 árboles en vez de 10.